

# Regolamento prestiti

## 1. Scopo

1.1. Il presente regolamento disciplina il prestito dei giochi in scatola di proprietà dell'associazione ai suoi membri.

1.2. Lo scopo principale è quello di promuovere il divertimento, la condivisione e la socializzazione attraverso l'utilizzo dei giochi.

2.2. Il richiedente deve essere maggiorenne o avere il consenso dei genitori o di un tutore legale se minorenni.

## 3. Durata del prestito

3.1. La durata massima del prestito di un gioco è di 2 settimane, a partire dalla data di consegna.

## 4. Penali

4.1. In caso di ritardo nel riconsegnare un gioco in scatola oltre la data di scadenza prevista, il richiedente sarà soggetto a una penale che comporta il divieto di prestito per il mese successivo.

4.2. Nel caso di recidività, ovvero ritardi ripetuti nella restituzione dei giochi in scatola, il richiedente sarà soggetto a un divieto di prestito per un periodo determinato stabilito dal direttivo dell'associazione.

4.3. Nel caso in cui il gioco venga perso o danneggiato in modo irreparabile, il richiedente sarà responsabile della sua sostituzione.

4.4. Nel caso in cui il gioco sia danneggiato in maniera riparabile si chiede al socio di intervenire nella sostituzione delle parti danneggiate.

4.4. Se il gioco non è più disponibile sul mercato o il suo valore non può essere determinato, l'importo della penale sarà stabilito da una stima effettuata dal direttivo dell'associazione.

## 5. Utilizzo dei giochi

5.1. Il richiedente si impegna a utilizzare il gioco in modo appropriato.

## 6. Prenotazioni e disponibilità

6.1. Prima di richiedere il prestito di un gioco, il richiedente dovrà richiedere al direttivo dell'associazione o al responsabile designato informazioni sulla disponibilità del gioco desiderato. Sarà inoltre necessario compilare e firmare il modulo di prestito fornito dall'associazione.

## 7. Restituzione dei giochi

7.1. Il richiedente è responsabile della restituzione del gioco entro la data e l'ora concordate.

7.2. Il gioco deve essere restituito alla sede dell'associazione durante gli orari di apertura specificati.

7.3. Il gioco deve essere consegnato ad un membro del direttivo o al responsabile e il restituito deve firmare la ricevuta di restituzione.

## 8. Uso dei giochi per eventi

8.1. Il direttivo dell'associazione può richiedere la restituzione immediata di un gioco prestato nel caso in cui sia necessario utilizzarlo per eventi di divulgazione o tornei. In tali circostanze, sarà premura del socio riportare il gioco con urgenza.

\*Si prega di notare che il presente regolamento è soggetto a modifiche da parte del direttivo dell'associazione. Eventuali aggiornamenti saranno comunicati ai membri.\*